Extractos de la obra de Arthur Bloch: “La ley de Murphy del 2000”

Informática

Ley de Crayne

Todos los ordenadores esperan a la misma velocidad.

Regla de Robbins

Una de las razones de que los ordenadores hagan más cantidad de trabajo que las personas es que nunca tienen que contestar al teléfono.

Ley de Belinda

La probabilidad de que un ordenador se estropee es directamente proporcional a la importancia del documento en el que usted trabaja.

Ley de Pickering sobre la pérdida de datos

La probabilidad de que un disco duro se rompa aumenta en relación directa con la cantidad de tiempo que ha pasado desde la última vez que se hizo copia de seguridad.

Murphyología

Ley de Murphy

Si algo puede salir mal, saldrá mal.

Ley de Patry

Si usted sabe que algo puede ir mal y toma las adecuadas precauciones entonces será otra cosa la que vaya mal.

Regla de McNulty

Lo primero es lo primero, pero no necesariamente en ese orden.